* **Cahier de Charge :**

**Cahier des Charges pour l'Application de Films**

**1. Introduction**

**1.1 Objectif**

L'objectif de cette application est de permettre aux utilisateurs de rechercher, consulter des détails, marquer comme favori, et interagir avec une liste de films. L'application inclura également un système de connexion pour les utilisateurs.

**1.2 Portée**

L'application sera développée en tant qu'application Web, permettant l'accès depuis différents navigateurs. Les fonctionnalités principales incluent la recherche de films, la consultation de détails, la gestion des favoris et un système de connexion.

* **2. Fonctionnalités Principales**

**2.1 Authentification**

La possibilité pour les utilisateurs de s'inscrire ou de se connecter.

Gestion des sessions utilisateur.

**2.2 Liste de Films**

Affichage d'une liste de films avec des informations de base (titre, affiche).

Possibilité de rechercher des films par titre.

**2.3 Détails du Film**

Affichage des détails complets d'un film sélectionné (résumé, acteurs, année de sortie, etc.).

Bouton pour ajouter/retirer le film des favoris.

**2.4 Favoris**

Gestion d'une liste de films marqués comme favoris par l'utilisateur.

Possibilité de visualiser la liste des films favoris.

**3. Design et Expérience Utilisateur**

3.1 Interface Utilisateur

Interface utilisateur conviviale et esthétique.

Mise en page responsive pour une expérience utilisateur fluide sur différents appareils.

3.2 Navigation

Barre de navigation pour accéder facilement aux différentes sections de l'application.

**4. Technologies Utilisées**

Frontend : HTML, CSS, JavaScript (frameworks tels que React ou Angular peuvent être considérés).

Backend : Node.js, Express.js (ou équivalent), base de données pour stocker les informations des utilisateurs et des films.

Base de données : MongoDB, MySQL, ou une solution équivalente.

**5. Sécurité**

Protection contre les attaques CSRF et XSS.

Stockage sécurisé des informations d'identification des utilisateurs.

**6. Performances**

Optimisation des performances pour garantir une expérience utilisateur rapide.

**7. Tests**

Tests unitaires et tests d'intégration pour assurer la stabilité de l'application